

Motion om effektivare bygg- och stadsplanering genom VR-Studio

Att ändra ett färdigt eller pågående bygge samt plan är mycket kostsamt och dessutom tidskrävande. Genom att använda digital teknik i form av VR-studio (virtual reality) kan man effektivisera processen samt undvika onödiga och kostsamma misstag. Man ökar också möjligheten till ett mer agilt arbetssätt där ändringar kan göras under pågående projektering tillsammans med samtliga intressenter. Det innebär t.ex att skolans personal under kravställningsfasen, skulle kunna gå omkring i en virtuell framtagen skola för att ge synpunkter. En studie skulle även kunna användas vid detaljplanering eller byggprojekt där beslutsfattare eller allmänhet behöver skaffa sig en tydlig uppfattning.

Halmstad kommun har med inspiration från Danmark, där tekniken använts i byggprojekt under flera år, byggt Sveriges första VR-Studio (se bild).

En VR-studio är ett rum med flera skärmar i olika vinklar som skapar en datorsimulerad verklighet, som replikerar en miljö, verklig eller inbillad och simulerar användarens fysiska närvaro samt miljö för att möjliggöra användarinteraktion.



Förslag till beslut:

- Att ge kommunstyrelsens förvaltning i uppdrag att utreda praktiska och ekonomiska förutsättningarna för en VR-Studio i Västerviks kommun.

Jon Sjölander

Moderaterna i Västerviks kommun

Jon Sjölander